UBND TỈNH BẮC GIANG
BTC CUỘC THI ROBOCON LẦN THỨ 2, NĂM 2025

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: 58 /KH- BTCCT

Bắc Giang, ngày 14 tháng 02 năm 2025

KẾ HOẠCH
Tổ chức Cuộc thi "Thiết kế linh vật Robocon Bắc Giang" và "Khoảnh khắc Robocon Bắc Giang 2025"

Thực hiện Kế hoạch số 163/KH-UBND ngày 25/10/2024 của Chủ tịch UBND tỉnh về việc Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ 2, năm 2025; nhằm lan tỏa mục đích, ý nghĩa của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang đến rộng rãi cộng đồng xã hội, Ban Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang (BTC Cuộc thi) xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi "Thiết kế linh vật Robocon Bắc Giang" và "Khoảnh khắc Robocon Bắc Giang 2025" như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

Cuộc thi nhằm quảng bá, lan tỏa rộng rãi mục đích, ý nghĩa, cảm hứng học tập sáng tạo của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang đến với đông đảo thanh thiếu niên trong tỉnh.

Thông qua Cuộc thi để tuyển chọn linh vật, những bức ảnh đẹp, phù hợp, có tính đại diện để sử dụng trong các vật phẩm, ấn phẩm, tài liệu tuyên truyền của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang.

2. Yêu cầu

Cuộc thi phải được phát động rộng rãi, tổ chức nghiêm túc, công bằng, minh bạch. Kết thúc Cuộc thi lựa chọn được các tác phẩm để sử dụng phục vụ công tác truyền thông cho Cuộc thi.

II. NỘI DUNG

1. Thi Thiết kế linh vật Robocon tỉnh Bắc Giang

1.1. Đối tượng

Công dân tỉnh Bắc Giang, không hạn chế lứa tuổi, ngành nghề có tác phẩm đều được tham gia Cuộc thi.

1.2. Yêu cầu

- Linh vật phải có tính đại diện cho tinh thần, mục đích, ý nghĩa của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang, được xem là vật tượng trưng của sự may mắn và mang tính nhận diện cao cho Cuộc thi, có khả năng sử dụng thực tế trong các hoạt động quảng bá, truyền thông, in ấn, thiết kế sản phẩm.

- Linh vật dự thi phải đảm bảo các tiêu chí, cụ thể:

+ Tính đại diện: linh vật được thiết kế đảm bảo tính đại diện, hài hòa với

nhận diện thương hiệu của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang; không sao chép, gây nhầm lẫn với các thương hiệu khác.

+ Tính thẩm mỹ: trình bày đẹp mắt, đường nét, bố cục rõ ràng, màu sắc hài hòa, tươi sáng, có biểu cảm tích cực, vui vẻ, phù hợp với giới trẻ.

+ Tính sáng tạo: ý tưởng sáng tạo độc đáo, mới lạ, có chiều sâu ý nghĩa qua quan sát thực tế, câu chuyện gắn với linh vật.

+ Tính khả thi: đảm bảo khả năng ứng dụng trong thi công, sản xuất, in ấn các vật phẩm như huy hiệu, poster, áo thun, sticker, gấu bông,… với nhiều kích thước, chất liệu và hình dạng khác nhau.

- Người dự thi có thể sử dụng file thiết kế logo của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang trong thiết kế linh vật tại mục tài liệu Cuộc thi trên web roboconbg.vn.

- Sản phẩm dự thi được thiết kế bằng phần mềm hoặc vẽ tay, cần thể hiện 02 mặt trước và sau của linh vật trên khổ A4. Khuyến khích người dự thi gửi thêm bản mô phỏng linh vật trong các ứng dụng thực tế như sticker, áo thun, huy hiệu... để kiểm tra tính khả thi. Mỗi tác giả có thể tham gia nhiều sản phẩm.

1.3. Cách thức tham gia

Đối tượng tham gia dự thi thực hiện các bước sau:

Bước 1: Đăng nhập tài khoản Facebook cá nhân, tìm kiếm từ khóa Fanpage **"Robocon Bắc Giang",** sau đó nhấn like và theo dõi trang.

Bước 2: Gửi sản phẩm dự thi *(thời gian từ ngày phát động đến hết 30/4/2025)*

Đăng nhập vào web roboconbg.vn, vào mục Sáng tác linh vật Robocon Bắc Giang, thực hiện theo hướng dẫn để gửi sản phẩm tham gia dự thi. Nội dung bao gồm: (1) Tác phẩm dự thi (ảnh linh vật); (2) Thông tin tác giả: Ghi rõ họ và tên, chức vụ, đơn vị công tác/học tập/cư trú, điện thoại liên hệ; (3) Thông tin về tác phẩm: Tên tác phẩm, bản mô tả không quá 200 từ (Ví dụ như: ý tưởng, thông điệp, ý nghĩa gửi gắm….). **BTC khóa cổng gửi sản phẩm dự thi vào lúc 16 giờ ngày 30/4/2025.**

Bước 3: Bình chọn *(thời gian từ ngày phát động đến 10/6/2025)*

Sau khi Ban Tổ chức nhận tác phẩm dự thi sẽ tiến hành thẩm định, gắn logo, mã số dự thi và đăng tải lên Fanpage "Robocon Bắc Giang". Ngay sau khi tác phẩm được đăng tải, người dự thi vận động, lan tỏa tác phẩm của mình đến cộng đồng mạng bình chọn bằng cách mời bạn bè theo dõi Fanpage, nhấn link, bình chọn và chia sẻ trực tiếp tác phẩm trên Fanpage. Khi chia sẻ phải gắn hashtag #roboconbacgiang mới được coi là hợp lệ. **BTC khóa cổng bình chọn vào lúc 16 giờ ngày 10/6/2025.**

1.4. Cách thức tính điểm: Tính điểm bằng hai hình thức (1) mức độ lan tỏa và (2) Ban Giám khảo đánh giá trực tiếp *(Điểm xét trao giải là điểm cộng của 2 hình thức)*. Tổng điểm cho 2 hình thức là 100 điểm.

**** Vòng 01: Đánh giá mức độ lan toả qua mạng xã hội (like, heart, share): (tối đa 40 điểm)***

- Mức độ lan tỏa được quy định cụ thể như sau:

+ 01 like (thích, yêu thích) = 01 sao

+ 01 heart (tim) = 02 sao

+ 01 lượt share (chia sẻ) = 03 sao

- Căn cứ số sao đạt được để tính kết quả tương tác trên mạng xã hội được quy định thang điểm như sau:

STT	Thứ tự xếp hạng	Số điểm	Ghi chú
1	Từ hạng 1- hạng 3	40	
2	Từ hạng 4- hạng 6	32	
3	Từ hạng 7- hạng 10	28	
4	Từ hạng 11- hạng 20	20	
5	Từ hạng 21- hạng 30	16	

- Lựa chọn tác phẩm để chấm điểm (vòng chấm trực tiếp của Ban Giám khảo): Kết thúc Vòng 1, Ban Giám khảo lựa chọn 30 tác phẩm có số điểm tương tác cao nhất để tiến hành chấm Vòng 2.

**** Vòng 2: Ban Giám khảo chấm chất lượng sản phẩm và ý nghĩa kèm theo (tối đa 60 điểm).*** Trong đó:

+ Tiêu chí 1: Tính đại diện, 20% điểm

+ Tiêu chí 2: Tính thẩm mỹ, nghệ thuật, 20% điểm

+ Tiêu chí 3: Tính sáng tạo, 30% điểm

+ Tiêu chí 4: Tính khả thi và phát triển, 30% điểm

Lưu ý: Điểm chênh lệch giữa các giám khảo có biên độ không quá 05 điểm (*trường hợp điểm chênh lệch giữa giám khảo cho điểm cao nhất và giám khảo cho điểm thấp nhất quá 05 điểm thì Trưởng Ban Giám khảo quyết định chấm lại*). Biểu điểm, thang điểm Vòng 2 do BTC quy định.

1.5. Cơ cấu, giá trị giải thưởng

- 01 giải nhất, trị giá 5.000.000 đồng;

- 01 giải nhì, trị giá 3.000.000 đồng;

- 01 giải ba, trị giá 2.000.000 đồng;

- 03 giải khuyến khích, mỗi giải 1.000.000 đồng.

1.6. Trao giải: BTC tiến hành trao giải Cuộc thi trong tháng 6/2025.

2. Thi ảnh "Khoảnh khắc Robocon Bắc Giang 2025"

2.1. Đối tượng

Người hướng dẫn, thành viên các đội đăng ký Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc

Giang lần thứ 2, năm 2025.

2.2. Yêu cầu

- Tác phẩm dự thi là những ảnh chụp kèm theo mô tả những khoảnh khắc, nỗ lực của thành viên các đội thi trong các hoạt động học tập, tìm hiểu kiến thức hoặc tham gia các hoạt động khác liên quan quan đến Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ 2, năm 2025.

- Ảnh dự thi phải là ảnh kỹ thuật số bao gồm ảnh màu, ảnh đen trắng có dung lượng file ảnh 1,5 MB trở lên, ảnh gửi BTC được lưu dưới định dạng JPEG. Không chấp nhận đối với những tác phẩm đã được xử lý kỹ thuật, cắt ghép, tẩy xóa làm sai lệch hiện thực.

- Sản phẩm dự thi phải đảm bảo các tiêu chí, cụ thể:

+ Tính trung thực: ảnh phải chụp đúng bối cảnh các hoạt động liên quan đến Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ 2, không sao chép, cắt ghép; .

+ Tính thẩm mỹ, nghệ thuật: ảnh phải toát lên sự đoàn kết, chia sẻ, quyết tâm, miệt mài, tìm tòi, sáng tạo của các đội. Ảnh chụp phải rõ nét, có màu sắc hài hòa, tươi sáng, bố cục hợp lý.

+ Ý nghĩa, thông điệp của bức ảnh thông qua câu chuyện được kể kèm theo tác phẩm phù hợp, logic.

2.3. Cách thức tham gia

Đối tượng tham gia dự thi thực hiện các bước sau:

Bước 1: Đăng nhập tài khoản Facebook cá nhân, tìm kiếm từ khóa Fanpage **"Robocon Bắc Giang",** sau đó nhấn like và theo dõi trang.

Bước 2: Gửi sản phẩm dự thi *(thời gian từ ngày phát động đến hết 15/9/2025)*

Đăng nhập vào web roboconbg.vn, vào mục "Cuộc thi Khoảnh khắc Robocon Bắc Giang năm 2025", thực hiện theo hướng dẫn để gửi tác phẩm tham gia dự thi. Nội dung gồm Tác phẩm dự thi (ảnh); Thông tin tác giả: Ghi rõ họ và tên, chức vụ, đơn vị công tác/học tập/cư trú, điện thoại liên hệ; Thông tin về tác phẩm: Tên tác phẩm, bản mô tả không quá 200 từ (Ví dụ như: ảnh chụp ở đâu, nhân vật trong ảnh là ai, đang làm gì, câu chuyện, thông điệp, ý nghĩa gửi gắm….). Mỗi đội chỉ được gửi dự thi 01 ảnh. **BTC khóa cổng gửi sản phẩm dự thi vào lúc 16 giờ ngày 15/9/2025.**

Bước 3: Bình chọn *(thời gian từ ngày phát động đến hết 15/10/2025)*

Sau khi Ban Tổ chức nhận tác phẩm dự thi, thẩm định, lựa chọn tác phẩm, gắn logo, mã số dự thi và đăng tải lên Fanpage "Robocon Bắc Giang", người dự thi vận động, lan tỏa ảnh của mình đến cộng đồng mạng bình chọn bằng cách mời bạn bè theo dõi Fanpage, nhấn link, bình chọn và chia sẻ trực tiếp tác phẩm trên Fanpage. Khi chia sẻ phải gắn hashtag #roboconbacgiang mới được coi là hợp lệ. **BTC khóa cổng bình chọn vào lúc 16 giờ ngày 15/10/2025.**

2.4. Cách thức tính điểm: Tính điểm bằng hai hình thức (1) mức độ lan

tỏa và (2) Ban Giám khảo đánh giá trực tiếp *(Điểm xét trao giải là điểm cộng của 2 hình thức).* Tổng điểm cho 2 hình thức là 100 điểm.

**** Vòng 1: Chấm mức độ lan toả qua mạng xã hội (like, heart, share): (tối đa 60 điểm)***

- Mức độ tương tác được quy định cụ thể như sau:

+ 01 like (thích, yêu thích) = 01 sao

+ 01 heart (tim) = 02 sao

+ 01 lượt share (chia sẻ) = 03 sao

- Căn cứ số sao đạt được để tính kết quả tương tác trên mạng xã hội được quy định thang điểm như sau:

STT	Thứ tự xếp hạng	Số điểm	Ghi chú
1	Từ hạng 1- hạng 5	60	
2	Từ hạng 6- hạng 10	48	
3	Từ hạng 11 - hạng 15	42	
4	Từ hạng 16 - hạng 25	36	
5	Từ hạng 26 - hạng 35	30	
6	Từ hạng 36 - hạng 50	24	

- Lựa chọn tác phẩm để chấm điểm (vòng chấm trực tiếp của Ban Giám khảo): Kết thúc Vòng 1, Ban Giám khảo lựa chọn 50 tác phẩm có số điểm tương tác cao nhất để tiến hành chấm Vòng 2.

**** Vòng 2: Chất lượng ảnh và câu chuyện kèm theo do Ban Giám khảo chấm (tối đa 40 điểm).*** Trong đó:

- Tiêu chí 1: Tính trung thực, 20% điểm

- Tiêu chí 2: Tính thẩm mỹ, nghệ thuật, 35% điểm

- Tiêu chí 3: Ý nghĩa, thông điệp, 45% điểm

Lưu ý: Điểm chênh lệch giữa các giám khảo có biên độ không quá 05 điểm (*trường hợp điểm chênh lệch giữa giám khảo cho điểm cao nhất và giảm khảo cho điểm thấp nhất quá 05 điểm thì Trưởng Ban Giám khảo quyết định chấm lại*). Biểu điểm, thang điểm Vòng 2 do BTC quy định.

2.5. Cơ cấu, giá trị giải thưởng

- 01 giải nhất, trị giá 3.000.000 đồng;

- 02 giải nhì, mỗi giải trị giá 1.500.000 đồng;

- 03 giải ba, mỗi giải 1.000.000 đồng;

- 05 giải khuyến khích, mỗi giải 500.000 đồng;

- 01 giải truyền thông dành cho tác phẩm dự thi đạt tương tác trên mạng xã hội nhiều nhất trị giá 1.000.000 đồng.

Ngoài các giải trên, tùy tình hình thực tế, BTC có thể trao các giải Cuộc thi theo tháng (bắt đầu từ tháng 3 đến tháng 9/2025) cho 01 tác phẩm có số sao cao nhất tháng (tối thiểu đạt 1.000 sao) với giá trị giải thưởng 500.000 đồng/giải. Mỗi tác phẩm chỉ được trao giải tháng 1 lần.

2.6. Trao giải: BTC tiến hành tổng kết và trao giải Cuộc thi Khoảnh khắc Robocon 2025 tại phát động Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giaing lần thứ 3/2026 (dự kiến tháng 11/2025).

3. Một số quy định chung

3.1. Tính lượt tương tác trên mạng xã hội

- Mỗi tài khoản facebook của người tham gia bình chọn chỉ được chia sẻ (share) 01 lần và để ở chế độ công khai. BTC căn cứ vào kết quả tương tác để làm căn cứ tính thành tích mức độ lan tỏa trên mạng xã hội.

- Các trường hợp sau không được ghi nhận kết quả tính điểm:

+ Nếu tài khoản facebook của người tham gia bình chọn bằng hình thức chia sẻ (share) nhiều hơn 01 lần;

+ Tạo nick ảo để tăng lượt tương tác.

3.2. Tác phẩm đạt giải

Lựa chọn tác phẩm có tổng điểm từ cao xuống thấp để trao giải. Trong trường hợp có các tác phẩm tổng điểm bằng nhau thì BTC Cuộc thi sẽ quyết định trao giải cho tác phẩm theo thứ tự ưu tiên lần lượt như sau: (i) có số điểm tương tác trên Facebook cao hơn; (ii) điểm Ban Giáo khảo đánh giá tiêu chí 3 cao hơn; (iii) điểm Ban Giám khảo tiêu chí 2 (thi Khoảnh khắc) và tiêu chí 4 (thi Thiết kế linh vật) cao hơn.

3.3. Bản quyền sản phẩm và quyền sử dụng sản phẩm

Cá nhân tham gia dự thi phải chịu trách nhiệm về bản quyền của sản phẩm dự thi. Trường hợp sản phẩm đang có tranh chấp về quyền tác giả BTC sẽ không tiếp nhận, không trao giải. Sản phẩm sau khi đạt giải, nếu phát hiện vi phạm quyền tác giả và quyền liên quan đến các quy định của pháp luật, BTC sẽ hủy kết quả đánh giá, thu hồi tiền giải và các phần thưởng khác (nếu có).

Sau khi công bố kết quả Cuộc thi thì bản quyền sản phẩm và sản phẩm thuộc về BTC. BTC toàn quyền sử dụng các tác phẩm tham gia Cuộc thi mà không phải xin phép và chịu bất cứ chi phí nào liên quan đến bản quyền tác giả.

3.4. Thông tin về Cuộc thi: Các thông tin về Cuộc thi được BTC đăng tải, công bố trên trang roboconbg.vn và Fanpage: Robocon Bắc Giang.

4. Kinh phí tổ chức

Kinh phí tổ chức Cuộc thi do Ban Tổ chức Cuộc thi Robocon bố trí từ nguồn xã hội hóa.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban Tổ chức Cuộc thi

- Xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi; phát động Cuộc thi (trực tuyến); thành lập Ban Giám khảo Cuộc thi.

- Chuẩn bị các điều kiện về cơ sở vật chất; vận động kinh phí phục vụ Cuộc thi.

- Tiếp nhận các sản phẩm dự thi; công bố, đăng tải trên Fanpage: Robocon Bắc Giang.

- Tổ chức tổng kết, trao giải Cuộc thi.

2. Thành viên Ban Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang

- Tích cực phổ biến, tuyên truyền, đăng tải trên các nền tảng số của đơn vị về Kế hoạch tổ chức Cuộc thi. Chỉ đạo các đơn vị trực thuộc triển khai Kế hoạch tổ chức Cuộc thi.

- Đề nghị Sở Giáo dục và Đào tạo chỉ đạo các cơ sở giáo dục phổ biến Kế hoạch Cuộc thi đến giáo viên, học sinh.

- Đề nghị Tỉnh đoàn thanh niên chỉ đạo tổ chức Đoàn, Hội, Đội trong trường học tham gia Cuộc thi.

3. Đề nghị các trường Đại học, Cao đẳng, THPT, TTGDTX-GDNN, Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã, thành phố

- Phổ biến, tuyên truyền rộng rãi Kế hoạch Cuộc thi đến các cơ sở giáo dục, các đội thi để tham gia dự thi.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi "Thiết kế linh vật Robocon Bắc Giang", "Khoảnh khắc Robocon Bắc Giang 2025", BTC Cuộc thi đề nghị các cơ quan, đơn vị liên quan phối hợp phổ biến, tuyên truyền để Cuộc thi lan tỏa đến đông đảo các tầng lớp Nhân dân, thanh thiếu niên, nhi đồng tham gia dự thi. Trong quá trình tổ chức Cuộc thi, căn cứ vào tình hình thực tiễn, BTC Cuộc thi có thể điều chỉnh những quy định trong Kế hoạch Cuộc thi. Những thay đổi (nếu có) sẽ được thông báo trên các nền tảng số do BTC Cuộc thi quản lý.

Chi tiết liên hệ bà Phạm Hà Linh, Phó Chánh Văn phòng Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh. Điện thoại: 0818996896./.

Nơi nhận:
- PCT TT UBND tỉnh Mai Sơn (b/c);
- Các sở, ban, ngành thành viên BTC Cuộc thi;
- Thành viên BTC, Ban Thư ký Cuộc thi;
- UBND các huyện, thành phố, thị xã;
- Trường Cao đẳng, Đại học trên địa bàn tỉnh;
- Phòng GD&ĐT các huyện, thành phố, thị xã;
- Các Trường THPT, TTGDTX-GDNN;
- Lưu: BTC; Ban KHCN&PBKT LHH.

TM. BAN TỔ CHỨC
PHÓ TRƯỞNG BAN

LIÊN HIỆP CÁC HỘI KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT TỈNH BẮC GIANG
BAN CHẤP HÀNH

Nguyễn Hồng Sơn
PCT LIÊN HIỆP CÁC HỘI KH&KT